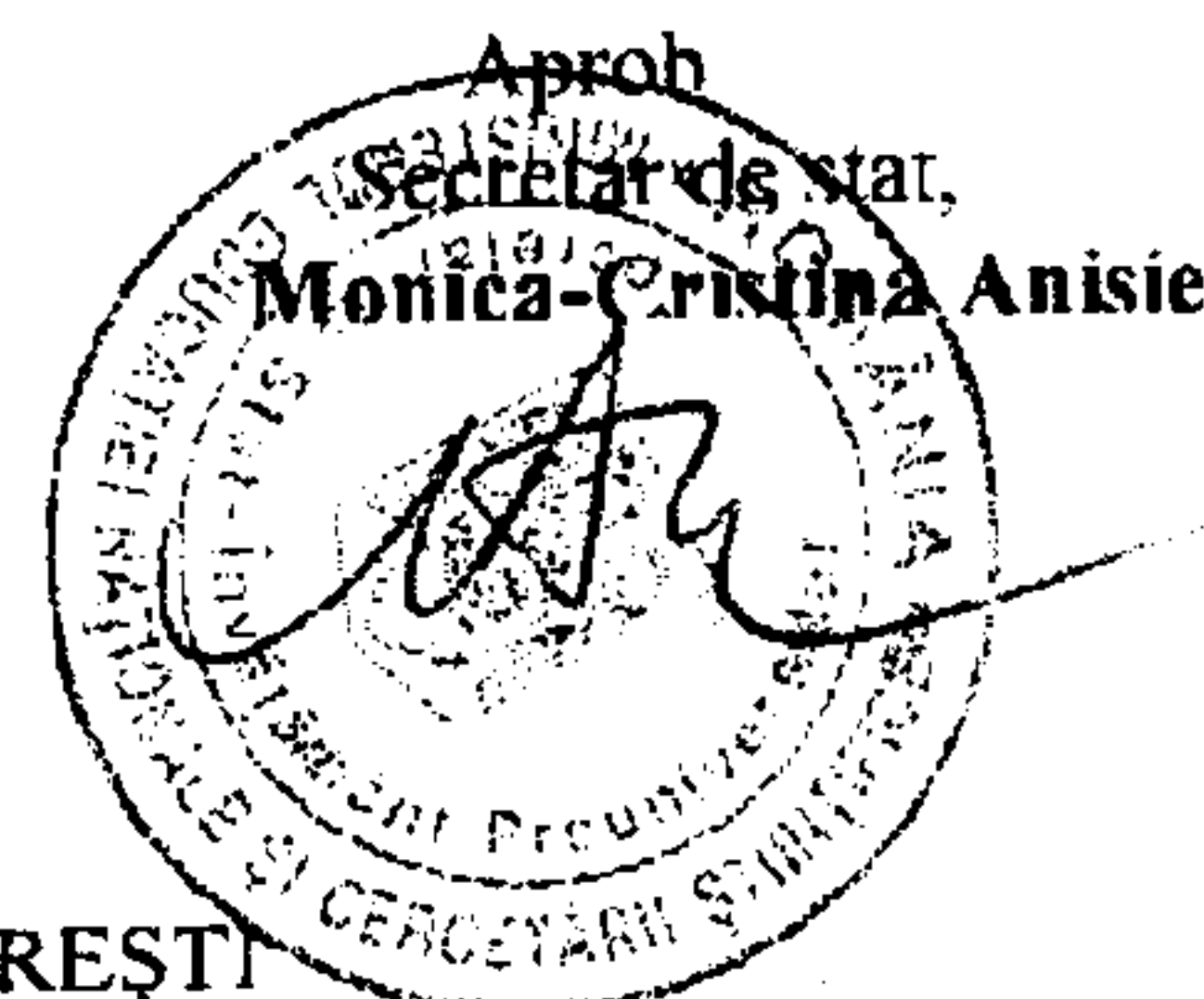
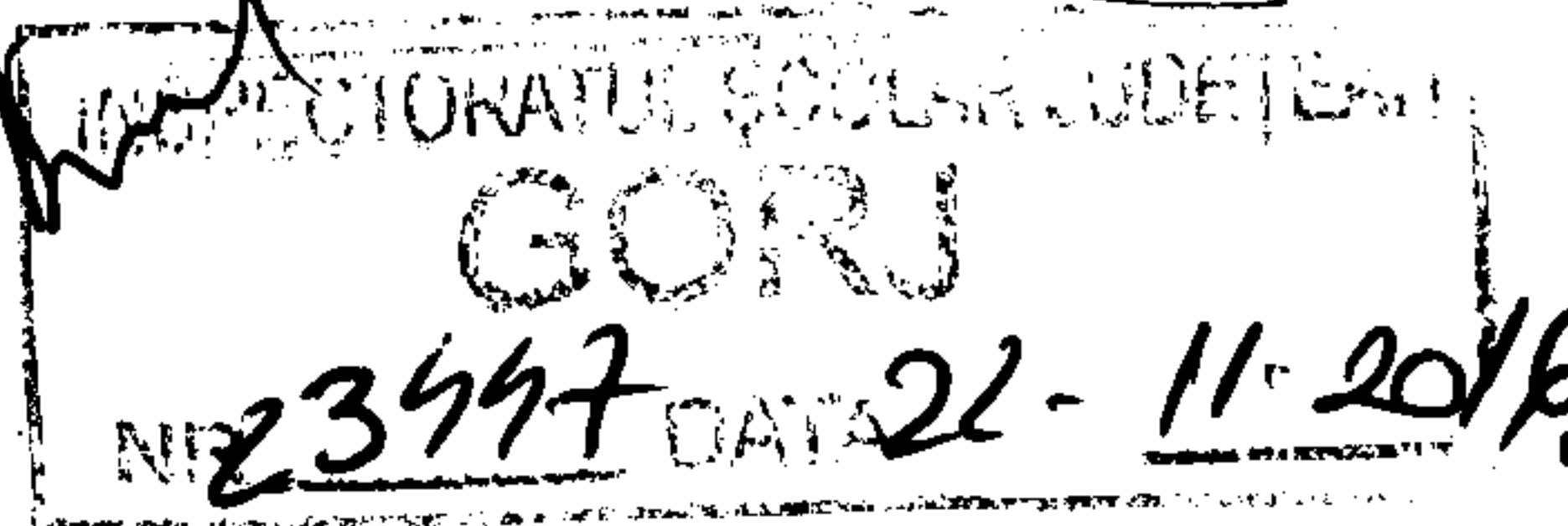




MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
ȘI CERCETĂRII ȘTIINȚIFICE

DIRECȚIA GENERALĂ ÎNVĂȚĂMÂNT
PREUNIVERSITAR

Nr. 46623 / 18.11.2016



Către
INSPECTORATUL ȘCOLAR JUDEȚEAN..... / AL MUNICIPIULUI BUCUREȘTI
În atenția d-nei/d-lui Inspectorului Școlar General

Prin prezenta, vă informăm că:

Asociația ADFABER.org dorește să promoveze în școlile și liceele din România, proiectul internațional Hour of Code (Ora de Programare) ce are ca scop atragerea elevilor către domeniul "Programare și Tehnologia Computerelor".

Evenimentul Hour of Code - ora globală de programare și tehnologia computerelor va avea loc în perioada 5-11 decembrie 2016.

Și în acest an, România se va alătura evenimentului internațional Hour of Code, oferind profesorilor și elevilor din întreaga țară, posibilitatea să participe gratuit la o introducere distractivă în tainele programării.

Obiectivul campaniei Hour of Code este de a atrage toți elevii din România, de la grădiniță până la facultate și profesorii, indiferent de pregătirea pe care o au, să participe la un eveniment de o oră, în care să se evidențieze faptul că programarea nu este complicată, este socială și distractivă.

Ministerul Educației Naționale și Cercetării Științifice susține și promovează participarea la acest eveniment, având la bază un protocol de colaborare încheiat în acest an cu asociația ADFABER.org(nr. 9821/21.06.2016).

Participarea la acest eveniment a profesorilor și elevilor din România este susținută și de Administrația Prezidențială, reprezentanți ai mediului de afaceri, organizații nonprofit și personalități publice.

Proiectul este unul global și este susținut de Barack Obama, Bill Gates, Mark Zuckerberg, guverne ale țărilor din Europa și lideri de opinie din întreaga lume.

În săptămâna 5-11 decembrie 2016, orice profesor, indiferent de pregătirea pe care o are, poate parcurge alături de elevi unul din tutorialele disponibile la adresa <http://ro.code.org/learn>. Tutorialele se adresează tuturor, sunt intuitive și create pentru a face o introducere în programare, mai ales pentru elevii care nu sunt familiarizați cu computerul. Mai mult, există și tutoriale ce pot fi parcurse fără acces la internet.

Asociația ADFABER.org oferă tot suportul și materialele necesare desfășurării acestui eveniment, efortul din partea profesorului fiind unul minim, de deschidere pentru participare alături de elevii săi, la un eveniment inedit.

Având în vedere cele menționate mai sus, vă recomandăm să sprijiniți implementarea proiectului prin diseminarea informațiilor către profesorii și elevii din unitățile de învățământ din județul dvs./municipiul București, în scopul explorării și valorificării opțiunilor pe care le oferă.

Pentru derularea în bune condiții a colaborării dintre inspectoratele școlare și ADFABER.org, vă rugăm să desemnați o persoană de contact care va păstra legătura cu organizatorii programului, pe tot parcursul anului școlar 2016 – 2017. Numele, prenumele și datele de contact ale acesteia vor fi transmise la persoana de contact: Alin Chiriac, e-mail: hoc@adfaber.org, mobil: 0726.078.801.

Pentru informații suplimentare se poate accesa adresa: <http://adfaber.org/contact/>

Director General,
Alin-Cătălin Păunescu

Inspector General,
Nușa Dumitriu-Lupan